

FONDO C.N.I.T.E

CNITE, *Rapporto annuale sulle tecnologie educative nel Mezzogiorno*, Roma, Formez, 1988, F_CNITE 003, n.inv.10048.00.IN

CNITE, *L'uso del gioco di simulazione nelle attività curriculari scolastiche*, pacchetto formativo multimediale, Roma, Ministero della Pubblica Istruzione, 1993, F_CNITE 004, n.inv.10050.00.IN

CNITE, *Criteri di Gestione*. Progetto di formazione a distanza per quadri amministrativi delle piccole e medie imprese; rapporto finale, Roma, Ministero del Lavoro e della Previdenza Sociale 1988, Criteri di Gestione. Progetto di formazione a distanza per quadri amministrativi delle piccole e medie imprese, Roma, s.n., 1988, F_CNITE 005, n.inv.10052.00.IN

CNITE, *Progetto per un centro nazionale italiano delle tecnologie dell'educazione*. Documento n. 1: linee programmatiche, Roma, Moderna, 1968, F_CNITE 009, n.inv.10053.00.IN

EUDISED, CNITE (a cura), *Thesaurus multilingue*, per il trattamento dell'informazione relativa all'educazione, Roma, s.n., 1981, F_CNITE 013, n.inv.10062.00.IN

LAENG M. (a cura), *Sussidi audiovisivi e scuola*, Firenze, La Nuova Italia Editrice, 1980, F_CNITE 002, n.inv.10054.00.IN

LEANG M., *Sentieri della memoria*, note retrospettive, esperienze e riflessioni, aneddoti e curiosità; Roseto, s.n., 2000, F_CNITE 015, n.inv.10056.00.IN

MATERIALE D'ARCHIVIO: F_CNITE 011, n.inv.10061.00.IN

1. Estratto dal catalogo dei prodotti al CNITE
2. Storia del CNITE
3. La responsabilità del sapere. Esperienze e applicazioni della GAMING SIMULATION in Italia
4. Grafica e immagine concettuale: un esempio
5. Dante al computer (fotocopia)
6. Depliant

GIOCHI INTERATTIVI DI SIMULAZIONE realizzati dal CNITE (Centro Nazionale Italiano Tecnologie Educative)

1. **ON THE ROAD**, gioco di simulazione per l'orientamento scolastico e professionale, Formst START/MURST (2001), (2 CD), F_CNITE 001, n.inv.10059.01.IN, n.inv.10059.02.IN

2. **DANTE AL COMPUTER**, Giunti Marzocco, 1988, F_CNITE 008, n.inv.10051.00.IN

archivio informatico della Divina Commedia:

a. 2 programmi 11/1987 versione MS/DOS Inferno 11/1987 versione MS/DOS

b. Purgatorio 11/1987 versione MS/DOS

c. Paradiso 11/1987 versione MS/DOS

3. **SESTANTE**, gioco di simulazione merceologico per il Ministero della Pubblica Istruzione, 1988, F_CNITE 014, n.inv.10064.00.IN

schema di gioco:

a. Sextant, Il scenary, gioco su tela, 189x121

b. Sestante I scenary, gioco su tela, 189x121

c. Sestante II scenary, gioco su tela 189x121

4. **ULTIMORA LATEST NEWS**, gioco di simulazione sull'informazione con il teletex, ideato da G. Alberta Delle Piane, Paolo Marcato, Roma, 1992, F_CNITE 012, n.inv.10055.00.IN

a. Volume 1

b. Volume 2

c. Minoprio 16/2



5. **CINCINNATO**, Gioco di simulazione per la formazione dei divulgatori agricoli; INEA, Roma, 1994, F_CNITE 007, n.inv.10066.00.IN
 - a. Manuale del conduttore
 - b. Progetto per la realizzazione del kit
 - c. Progetti
 - d. Materiali di gioco
 - e. Normativa di riferimento
 - f. Simulation game on extension service in agricolture
6. **G.E.A.**, gioco di simulazione delle relazioni tra energia e ambiente, per ENEA, 1986, F_CNITE 017, n.inv.10066.00.IN
7. **ROBINSON**, gioco di simulazione nell'attività d'impresa per ENAIP, 1990, F_CNITE 016, n.inv.10063.00.IN
 - a. Valigia con strumenti di gioco
8. **CNITE**, Ministero Pubblica Istruzione, *L'uso del gioco di simulazione nelle attività curricolari scolastiche*, prima sezione; prima, seconda e terza sezione (drive); Roma, 1993, F_CNITE 010, n.inv.10065.00.IN
 - a. in cartella elementi del gioco

PROGETTO DI FORMAZIONE A DISTANZA

1. **CNITE** *Criteri di Gestione*, progetto di formazione a distanza per quadri amministrativi delle piccole e medie imprese, Roma, Ministero del Lavoro e della Previdenza Sociale. 1988. Cofanetto con 10 libretti di istruzione con relativi floppy disk, F_CNITE 006, n.inv.10057.00.IN